

技術  
商業



人

王福強

2021年4月

# Contents

<b>I 技术</b>	<b>5</b>
<b>1 Buffer、Log 与 Kafka</b>	<b>6</b>
<b>2 Metrics、ZooKeeper 与 Shared States</b>	<b>8</b>
<b>3 Log、Metrics 与 Trace</b>	<b>9</b>
<b>4 读、写与 CQRS</b>	<b>10</b>
<b>5 Stream、Batch 与 When To Flush</b>	<b>12</b>
<b>6 ODS、DataLake 与 Diversity</b>	<b>14</b>
<b>7 微服务、容器化与 DevOps</b>	<b>15</b>
<b>8 持续集成、持续交付与 DevOps</b>	<b>17</b>
<b>9 微服务、中台与数字化转型</b>	<b>18</b>

9.1 微服务 . . . . .	18
9.2 中台 . . . . .	18
9.3 数字化转型 . . . . .	19
<b>10 业务系统改造、架构规范与无侵入实现</b>	<b>20</b>
<b>II 商业</b>	<b>22</b>
<b>11 开源、社区与商业化</b>	<b>23</b>
<b>12 系统产品、解决方案与项目</b>	<b>25</b>
<b>13 公有云、私有云、专有云与一体机</b>	<b>26</b>
<b>14 务实、创新与产品的代际竞争</b>	<b>28</b>
<b>15 资源、关系与能力</b>	<b>30</b>
<b>16 市场、销售与营销</b>	<b>32</b>
<b>III 人</b>	<b>33</b>
<b>17 作业工具、系统与人</b>	<b>34</b>
17.1 作业工具随人走 . . . . .	34

---

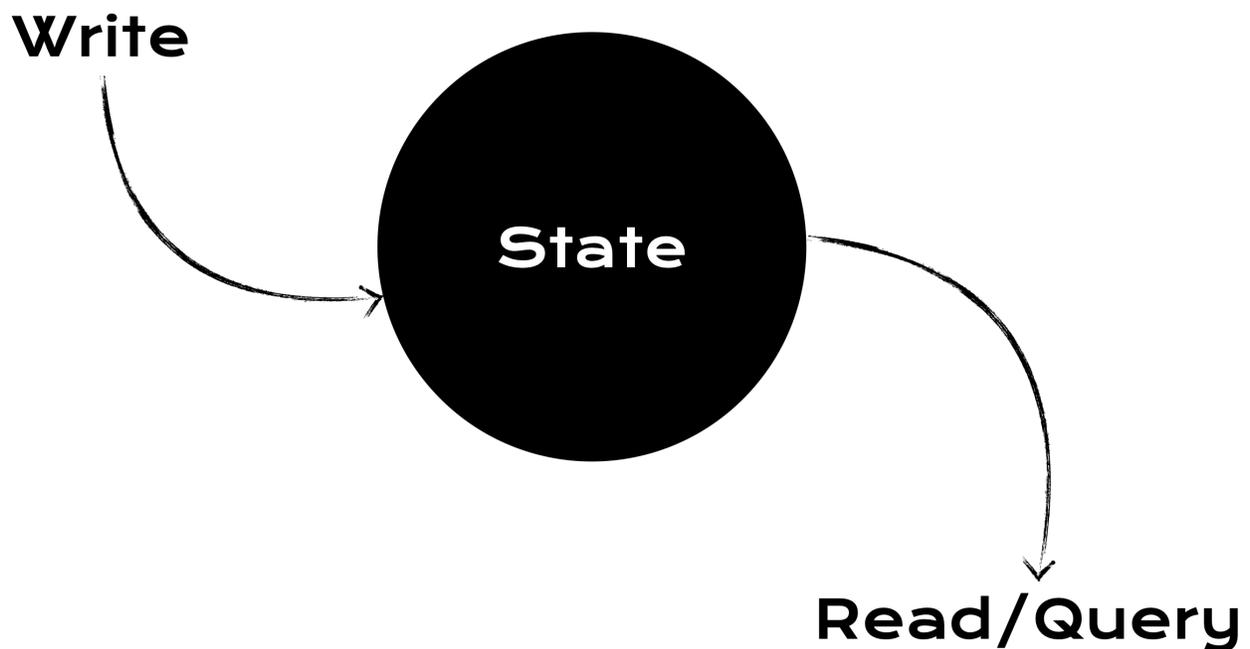
17.2 系统支撑随云走 . . . . .	34
17.3 流程优化由人主 . . . . .	35
<b>18 项目组、特战小组与 The Unit</b>	<b>36</b>
<b>19 业务、团队与组织转型</b>	<b>38</b>
<b>IV 附录</b>	<b>40</b>
<b>V 鸣谢</b>	<b>41</b>

# Chapter 4

## 读、写与 CQRS

计算机科班出身的人都知道一个简单的道理，即所有的系统其实都只是围绕着两个东西运行：数据与计算。

而数据或者说状态，往往更是我们重点关注的东西，计算只是对数据和状态的转换和窥探。



所以，要开始理解一个系统，要快速设计和实现一个系统，搞清楚这个系统的数据状态与交互，基本上也就八九不离十了。

更确切地说，在当前业务或者领域场景下，搞清楚当前系统到底是读多还是写多，就是那大巧若拙之功。

数据库领域为什么注重 OLTP 和 OLAP 分离？因为二者对应的其实就是写和读的关注点不一样。

当一个简单的应用系统只需要一个数据库支撑的时候，读写都会打到同一个数据库结点，随着流量种类的增加以及流量的分化，数据库的拓扑结构就需要开始做调整了。

报表需求以及关联查询等需求逐渐增多之后（读开始变多），我们开始会简单粗暴地增加从库（Slaves）来承担更多读的请求，而由主库（Masters）继续主力承担写的场景。

沿着这个路径继续演化，我们就走到了通过类似 DTS 服务<sup>1</sup>来衔接 OLTP 和 OLAP 的通用读写分离解决方案，毕竟 [Single Responsibility Principle](#) 依然有效 (SRP still stands)。

提到读写分离，那就不得不提一个设计模式，即 [CQRS: Command Query Responsibility Segregation](#)，但没有必要局限于这个设计模式提及的种种繁文缛节，实际上，不管是 UI 还是 API 抑或服务依赖调用，从读写两个角度和路径去思考系统的设计与实现，都是一种事半功倍的事情。

另外，从读和写两个角度去理解系统还有一个视角，那就是我早年做技术时候经常提到的“**partitions for write, replicas for read**”：

- partitioning 是一种扩展写 (scale write) 的常用实践，既可以扩展存储容量，更可以提高并行写的速度；
- replicas 的特征是每个 replica 结点原则上内容都一样，所以，从哪个 replica 结点读都可以，增加更多 replica 结点，就会增加系统对读请求的扩展性和承载能力；

就这些！

<sup>1</sup>DTS: Data Transmission Service, 数据同步服务的统称，比如阿里云的 DTS 其实是基于笔者早年奠基的 Canal 产品构建，最早产品项目名为 Erosa

## Part II

### 商业

# Chapter 15

## 资源、关系与能力

三妈在朋友圈分享了一个思考与启发：

赚钱的方式：

by自身能力赚钱，

by资源优势赚钱，

by信任积分赚钱，

by投资风险赚钱，

还有有哪些呢？

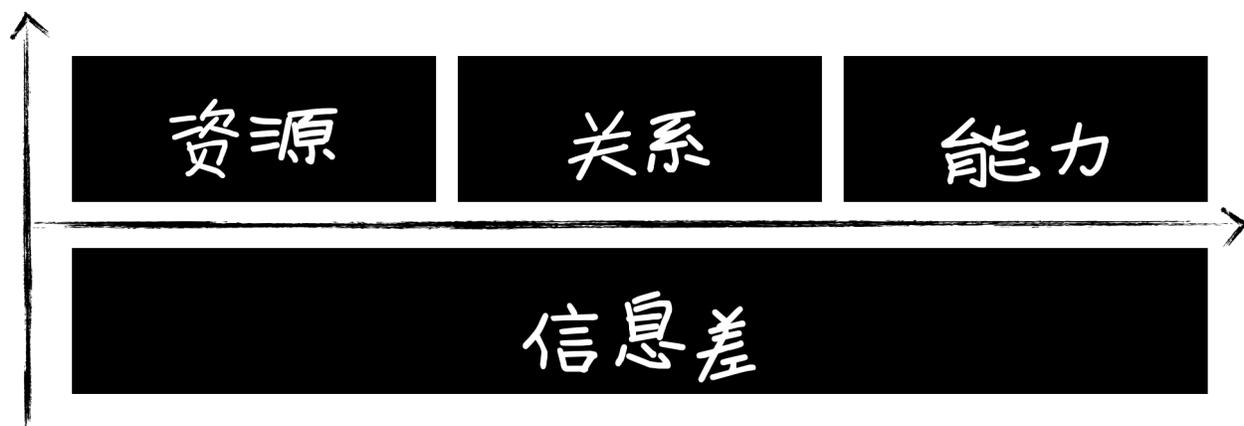
这不仅让我直觉性地联想到做 toB 这几年总结下来的核心三要素：

1. 资源
2. 关系
3. 能力

顺序反映权重和优先级。

在赚钱这个事情上，其实也是同样的道理，说道投资，既可以算到能力的范畴，也可以算到组合的范畴，即通过关系募集资金（资源）然后通过能力获取更高的回报。

当然，底层依然逃脱不了凯利公式（俗称财富公式）的支撑：



比如，就算你再有资源和人脉，假设得到的是错误的信息而且你还信了，那么，也可能招致灾难。

本节内容纯论道，无助于各位看官在现实中如何真刀实枪地赚钱，慎之。

## Part III

人

# Chapter 17

## 作业工具、系统与人

### 17.1 作业工具随人走

作业工具是员工与数字化体系的衔接与桥头堡，什么端方便用什么端，什么端贴近现场用什么端、打造什么端。

作业工具既是赋能，也是管控。

信息化与数字化以作业工具作为起点，后面都将通过内部业务与管理系统串联与审计。

同样的工具和系统，也会因不同角色的使用而变成服务终端抑或作业工具，比如医院的服务终端，病患自助使用那就叫服务终端，但安排一个实习医生或者医务服务人员操作终端来为医患服务，那就变成了医务人员的作业工具。

### 17.2 系统支撑随云走

业务系统都沉淀到云这个基座上，不管是公有云还是私有云，总之要持续沉淀和积累。

## 17.3 流程优化由人主

人关注非标场景<sup>1</sup>和优化，标准场景沉淀完了都交给机器和 AI<sup>2</sup>去处理和强化，人只专注可改善的场景和流程。

人的核心优势以及关键价值在于处理机器不能处理的 Exception，最主要的，有了人在前期的探索与打样儿，才让软硬件体系得以发挥它们的自身优势。

程序 throw Exception，人 catch 并处理 Exception，Perfect Match!

---

<sup>1</sup>非标场景即非标准化场景，也就是那些不可重复、不可重现的非常见场景

<sup>2</sup>AI: Artificial Intelligence, 人工智能

# Chapter 37

## 分享与购买

如果你的同学或者朋友也想阅读本书,可以推荐TA注册 Gumroad 账号然后通过 Gumroad 购买本书。

当然,如果你已经拥有了 Gumroad 账号,并且想要赚点儿碎银子,也可以通过邮件<sup>1</sup>或者加入交流飞书群联系我,将你的 Gumroad 账号添加为本书的分销商之一,这样,通过你的宣传卖出的每一本书,我们将返还本书的 20% 作为佣金,以此感谢你的推荐与分享。

### NOTE

访问 Gumroad 需要些许“翻墙”技能 ^\_-

---

<sup>1</sup>我的邮箱是 i@afoo.me



敬请期待  
关注微信公众号“福强”获取更多及时信息...



福強ワンマン会社

<https://afoo.me>